



Sociedad Aragonesa
«Pedro Sánchez Ciruelo»
de Profesores
de Matemáticas



V TORNEO de TANGRAM

El programa Conexión Matemática, surgido del convenio existente entre la Sociedad Aragonesa de Profesores de Matemáticas y el Departamento de Educación, Cultura y Deporte del Gobierno de Aragón convoca el **V Torneo de tangram** según las siguientes bases.

BASES

1. ¿Quién puede participar?

Pueden participar los alumnos de Primaria, de 1º y 2º curso de Educación Secundaria y de Formación Profesional Básica de los centros educativos de Aragón. También está dirigido a los alumnos de cualquier nivel educativo de los Centros de Educación de Personas Adultas de Aragón. La participación se hará a título individual.

2. ¿En qué consiste el concurso?

El concurso consta de dos modalidades: Torneo y Diseño.

Modalidad Torneo. Los participantes jugarán al tangram resolviendo las figuras planteadas en la aplicación online que se encuentra enlazada en la página web del programa Conexión Matemática:

<http://conexionmatematica.catedu.es/tangram/>

Los jugadores tratarán de resolver las 50 figuras propuestas con el menor número de ayudas, según se explica en las [instrucciones](#). La puntuación se obtiene sumando los puntos obtenidos por cada figura resuelta.

Fase final para primaria. Los alumnos de 5º y 6º de Primaria disputarán una fase final presencial, coincidiendo con la fase final de la Olimpiada Matemática de Aragón el día 9 de mayo.

Para participar en esta fase los participantes deberán resolver al menos 25 figuras y conseguir como mínimo 1000 puntos. Se elegirá un alumno por centro entre aquéllos que cumplan las dos condiciones indicadas, con un máximo de 10 participantes. Si no se cubren las plazas se hará una segunda ronda.

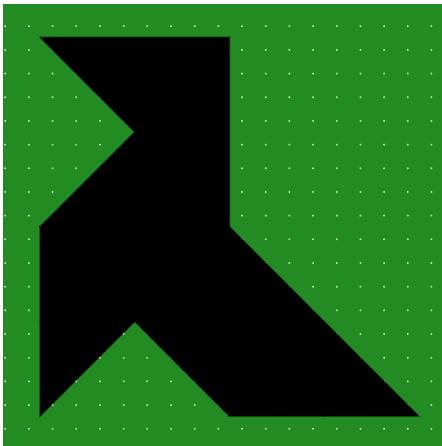
La realización de esta fase está condicionada a que al menos alumnos de cinco centros distintos cumplan los requisitos establecidos para participar.



Modalidad Diseño. Los participantes construirán una figura original utilizando las siete piezas del tangram. Para enviar la figura existen dos formas. El uso de la aplicación online enlazada en <http://conexionmatematica.catedu.es/tangram/> Previamente será necesario registrarse en el formulario de la página. También podrán enviarse los trabajos por correo electrónico a gomezlafuentepedro@gmail.com con un mensaje incluyendo:

- En el asunto del mensaje: Concurso de diseño de tangram
- En el cuerpo del mensaje: nombre y apellidos, centro y curso
- Adjuntar una o dos fotografías que muestren claramente la figura creada

3. Jurado y premios



El Jurado estará formado por los coordinadores del programa Conexión Matemática.

Modalidad Torneo. Se otorgarán 3 premios para las 3 mejores puntuaciones. El alumno con mejor marcador recibirá un lote de rompecabezas y los dos finalistas un bonito rompecabezas. En el caso de que hubiese empate entre los tres mejores marcadores se valorará la figura creada en la modalidad diseño. Como última opción para desempatar se recurrirá al sorteo.

El alumno perteneciente a un Centros de Educación de Personas Adultas de Aragón que consiga la mejor puntuación recibirá un bonito rompecabezas, con la condición de que resuelva al menos 25 figuras y obtenga como mínimo 1000 puntos.

Los tres primeros clasificados en la fase final de primaria recibirán un premio y todos los participantes un diploma acreditativo.

Modalidad Diseño. Se otorgará un bonito premio para el mejor diseño. En el proceso de valoración de los trabajos presentados el Jurado tendrá en cuenta la originalidad de la figura creada y la mezcla de realismo e imaginación.

4. Profesor responsable del centro

Para que los alumnos de un centro puedan optar a los premios, tendrán que contar con un profesor responsable. Su labor será hacer difusión del concurso, atender las posibles dudas de sus alumnos, y, si se da el caso, acreditar la identidad del ganador.

[Enlace al formulario](#) para darse de alta como responsable.

Si ya hay un responsable para el concurso de figuras imposibles se sobreentiende que también lo será para el torneo de tangram. No es necesario darse de alta dos veces. Para comunicarse con nosotros se puede utilizar la página de [contacto de la web](#) o el correo gomezlafuentepedro@gmail.com.



Sociedad Aragonesa
«Pedro Sánchez Ciruelo»
de Profesores
de Matemáticas



**GOBIERNO
DE ARAGON**

Departamento de Educación,
Cultura y Deporte

5. Fechas de comienzo y terminación del concurso

El torneo comienza el **22 de enero de 2020** y concluye el día **22 de abril de 2020**. El fallo del Jurado se emitirá el día **30 de abril de 2020** y la entrega de premios se hará en horario de tarde en una fecha próxima al Día Escolar de las Matemáticas. A través de sus profesores responsables se avisará a los alumnos de 5º y 6º de Primaria clasificados para la fase final, que tendrá lugar el día **9 de mayo de 2020**.

6. Aceptación de las bases

La participación en el concurso implica la aceptación de las presentes bases y las resoluciones del Jurado.